

# Erläuterungen zum Seminar „Politische Möglichkeiten in Innovationssystemen“ Sommersemester 2006

## Ziel des Seminars:

Im Rahmen eines Spieles soll mit verschiedenen politischen Maßnahmen zur Unterstützung regionaler Innovationssysteme experimentiert und dabei Erfahrungen über deren Wirkung gesammelt werden. Diese Erfahrungen sollen mit Aussagen aus der Literatur verglichen und die Erkenntnisse in einer Seminararbeit niedergeschrieben und in einer Seminarveranstaltung (Blockveranstaltung) präsentiert werden. Es gibt keine Voraussetzungen für die Teilnahme am Seminar, es muss lediglich in der Anmeldung eine Begründung für die Teilnahme abgegeben werden.

## Ablauf:

- Anmeldefrist: Die Anmeldung muss bis zum **31. März 2006** bei Frau Serfling (serfling@econ.mpg.de) eingehen.
- Am **24. April 2006 (16 Uhr)** findet eine Einführungsveranstaltung statt (Max-Planck-Institut, V03 in der Villa), bei der alle Fragen zum Spiel beantwortet werden. Zudem werden Fragen bezüglich der Seminararbeit beantwortet.
- Das Spiel findet voraussichtlich ca. 2 Wochen nach der Einführungsveranstaltung bis Anfang Juli 2006 statt. Gespielt wird in Gruppen zu je zwei Personen. Jede Gruppe erhält ein Land mit 10 Regionen und ein Budget, das in jeder Runde für politische Maßnahmen zur Verfügung steht. Die Firmen in den Ländern stehen im Wettbewerb miteinander. Ziel ist es, die eigenen Mittel so einzusetzen, dass sich die Zahl der Firmen und Beschäftigten im eigenen Land möglichst positiv entwickelt. Gespielt wird durch Schicken eines Entscheidungsfile an brenner@econ.mpg.de bis 13 Uhr des jeweiligen Abgabetermines. Die Abgabetermine werden zu Beginn des Seminars im Internet bekannt gegeben. Die Ergebnisse werden noch am gleichen Tag, bis etwa 17 Uhr auf der Internetseite zur Verfügung gestellt. Der Ausgang des Spieles hat keinen Einfluss auf die Benotung des Seminars.
- Jede Gruppe hat gemeinsam eine Seminararbeit zu schreiben. Die Seminararbeit muss bis zum **06. Oktober 2006** abgegeben werden. In der Seminararbeit sollen die eigene Vorgehensweise im Spiel und die daraus gewonnenen Erkenntnisse dargestellt werden. Zudem sollen die Erkenntnisse in Bezug zur entsprechenden Literatur gesetzt werden. Die Literatur für die Seminararbeit ist selbst zu erarbeiten.
- Die Seminararbeiten werden auf einer zweitägigen Abschlussveranstaltung präsentiert und diskutiert. Dabei tragen alle TeilnehmerInnen getrennt vor. Jede Gruppe muss also den Inhalt ihrer Seminararbeit in 2 Teile aufteilen. Die Abschlussveranstaltung findet am **16. und 17. November 2006** statt. Eine Teilnahme an zumindest einem dieser Tage ist **unbedingt** erforderlich um einen Schein zu erhalten und eine Verschiebung der Termine ist nicht möglich.
- Die Note für das Seminar setzt sich aus der Note für die Seminararbeit (3/6), der Note für die Präsentation (2/6) und der Note für die Beteiligung an der Diskussion während der Abschlussveranstaltung (1/6) zusammen.
- Für die Teilnehmer des Seminars wird eine Vorlesung „Anwendungsorientierte, computergestützte Statistik“ durchgeführt. Die Teilnahme wird empfohlen, ist aber nicht zwingend.